



# GAMIFICATION

VON DER DIGITALEN TRANSFORMATION

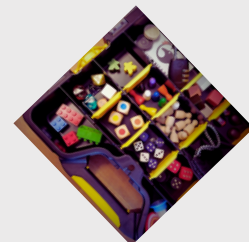
ZUR GAMIFIZIERTEN  
TRANSFORMATION

Entdecken Sie spielerisch die kreative Kraft der Gamification im Unterricht

Die Zukunft des Lernens gestalten bedeutet, Dinge zu verändern. Doch wie können Sie diesen Wandel spielerisch angehen? Genau hier setzt Gamification an – ein Schlüssel, um neue Wege zu beschreiten und die Lernumgebung auf spielerische Art zu transformieren. Seien Sie dabei, wenn wir gemeinsam erkunden, wie Gamification nicht nur im Trend liegt, sondern auch im Schulalltag bereits erfolgreich eingesetzt wird.

Unser Workshop bietet:

- ✦ Einblicke in die Grundlagen und Methoden von Gamification im Bildungsbereich
- ✦ Praktische Anwendungsbeispiele für den Unterricht
- ✦ Interaktive Sessions mit der EduGameBox von der Buntspecht & Rabe Academy für hands-on - Learning
- ✦ Inspiration und Ideenaustausch für eine spielerische und effektive Wissensvermittlung



Lassen Sie sich von der spielerischen Herangehensweise inspirieren, um Schülerinnen und Schüler noch besser zu motivieren und den Lernerfolg nachhaltig zu steigern!

## Anmeldung

Gesellschaft für Wirtschaftskunde e.V.  
Frau Cornelia Lammel  
Martin-Luther-King-Str. 1  
63452 Hanau  
T: 06181 9975 220  
c.lammel@gfw-bildungswerk.de

## Termin

3. Juli 2024  
von 09.00 bis 16.00 Uhr  
  
Martin-Luther-King-Str. 1  
63452 Hanau  
1. OG Seminarraum

## Preis

Der Teilnehmerpreis liegt, dank Unterstützung des HessenCampus Main-Kinzig, bei 120 € für den Tagesworkshop.